

## Regulamin

### § 1 Postanowienia ogólne

1. Niniejszy Regulamin określa zasady i warunki uczestnictwa w niemasowych imprezach zamkniętych organizowanych przez Agencję Artystyczno - Eventową 5 Żywiołów, zwanych w dalszej części Regulaminu larpem.
2. Udział w larpie jest możliwy wyłącznie po uprzednim zapoznaniu się z treścią regulaminu i jego zaakceptowaniu.
3. Larp to fabularna gra terenowa, podczas której uczestnicy wcielają się w role bohaterów żyjących w świecie stworzonym przez organizatora, poprzez wykonywanie realnych czynności i interakcje z innymi uczestnikami larpa oraz aktorami obsługującymi wydarzenie z ramienia organizatora. Larp jest rozrywką, opowieścią tworzoną przez osoby aktywnie biorące w niej udział, który poprzedzony jest przygotowaniem do odegrania roli. Larp może zawierać elementy weryfikujące siłę i sprawność fizyczną uczestników, a także ich odporność psychiczną. Udział w każdym z tych elementów jest dobrowolny i zależy od niczym nieprzymuszonej woli uczestnika.

### § 2 Organizatorzy

Organizatorem larpa jest **Dominik Wawrzyniak 5 Żywiołów Agencja Artystyczno - Eventowa**, ul. Powstańców 34, 48-250 Głogówek, posługujący się nr NIP 7551902423, zwany w dalszej części Regulaminu organizatorem.

### § 3 Czas i miejsce

1. Larp odbywają się na terenie obiektów zlokalizowanych w całej Polsce, a także poza jej granicami. Miejsca oraz godziny rozpoczęcia i długość trwania, jak również szczegóły pobytu na terenach obiektów dostępne są na stronie internetowej organizatora: [www.5zywiolow.com](http://www.5zywiolow.com)
2. Organizator może dokonać zmiany daty lub / i miejsca larpa, o czym Uczestnik zostanie zawiadomiony poprzez zamieszczenie odpowiedniej informacji na stronie internetowej, a także poprzez wiadomość e-mail, nie później niż 24 godziny przed rozpoczęciem larpa, chyba że okaże się to niemożliwe. Zmiana nie powoduje powstania dodatkowych zobowiązań Organizatora względem Uczestnika, ani dodatkowych roszczeń przysługujących Uczestnikowi wobec Organizatora.
3. Organizator może odwołać larp bez podania przyczyn, a także z powodu żałoby narodowej, działania siły wyższej, wydania aktu prawnego bądź polecenia organu władczego. Wówczas Uczestnikowi przysługuje wg jego wyboru, prawo uczestnictwa w innym larpie Organizatora, lub zwrot poniesionej opłaty za bilet. O odwołaniu larpa

i szczegółach praw przysługujących Uczestnikowi, Organizator poinformuje Uczestnika poprzez wiadomość e-mail.

#### § 4 Uczestnictwo

1. W larpach może brać udział osoba, która najpóźniej w dniu rozpoczęcia larpa kończy 18 lat.
2. Uczestnikiem larpa jest każda osoba pełnoletnia, która dokonała wcześniejszej rezerwacji miejsca, opłaciła wzięcie udziału w larpie, utworzyła konto w Strefie Przygody dostępnej na stronie internetowej [www.5zywiolow.com/shop](http://www.5zywiolow.com/shop), wypełniła ankietę zgłoszeniową i wyraziła zgodę na akceptację niniejszego regulaminu oraz innych postanowień niezbędnych do wzięcia udziału w larpie oraz zjawiła się osobiście na terenie obiektu, w którym odbywa się larp przed upływem pierwszego dnia trwania larpa.
3. Rezerwacji miejsca można dokonać poprzez zakup biletu dostępnego na stronie internetowej [www.5zywiolow.com/shop](http://www.5zywiolow.com/shop)

#### § 5 Opłaty

1. Opłata za wzięcie udziału w larpie jest różna w zależności od obiektu, w którym odbywa się larp i formy zakwaterowania wybranej przez uczestnika, a podana jest na stronie sklepu internetowego [www.5zywiolow.com/shop](http://www.5zywiolow.com/shop) w zakładce Bilety.
2. Opłatę należy uiścić za pośrednictwem sklepu internetowego [www.5zywiolow.com/shop](http://www.5zywiolow.com/shop) lub przelać na rachunek bankowy 5 Żywiółów Agencja Artystyczno – Eventowa, ul. Powstańców 34, 48-250 Głogówek nr rachunku: 60 2490 0005 0000 4600 7991 3475 w opisie wskazując imię i nazwisko uczestnika oraz tytuł i nr transakcji.

#### § 6 Zgłaszanie problemów i pomoc w trakcie trwania larpa

1. Organizator wskaże Uczestnikom przed larpem znajdujące się na terenie obiektu miejsce przebywania organizatorów, pomocy medycznej, zaopatrzeniowej, do których Uczestnik może zgłosić się w razie wystąpienia jakichkolwiek problemów.
2. Organizator wskaże uczestnikom także osoby obecne stale na terenie gry, którym w pierwszej kolejności mogą zgłosić wszelkie uwagi i problemy związane z larpem.

#### § 7 Harmonogram larpa

1. Uczestnik zobowiązany jest do zameldowania się w obiekcie w dniu rozpoczęcia imprezy do godziny 16:00 celem zakwaterowania.

2. Uczestnik jest zobowiązany do przejścia procesu akredytacji. Następnie uczestnik otrzyma od organizatorów ekwipunek oraz wszelkie informacje dotyczące roli uczestnika w larpie, a także będzie miał możliwość przekazania w depozyt rzeczy prywatnych.
3. Uczestnik zobowiązany jest do obecności na wszystkich warsztatach zapoznających z zasadami wewnętrznymi larpa.
4. Uczestnik zobowiązany jest do zgłoszenia się w wyznaczonym przez organizatora miejscu na terenie obiektu, w którym odbywa się larp, do godziny 12:00 w dniu zakończenia imprezy celem odbioru depozytu akredytacyjnego oraz wykwaterowania.

## § 8 Prawa i obowiązki uczestnika

1. Uczestnik ma prawo do uczestnictwa w larpie oraz korzystania z wszelkich atrakcji zapewnionych przez organizatora.
2. Uczestnik ma prawo do pobytu i noclegu na terenie obiektu w trakcie trwania larpa.
3. Uczestnik ma prawo skorzystania ze wszystkich elementów oferty przedstawionej w dokumencie projektowym larpa znajdującej się na stronie [www.5zywiolow.com](http://www.5zywiolow.com)
4. Uczestnik ma prawo do odstąpienia od umowy kupna biletu w terminie 14 dni od dnia zawarcia umowy, tj. dnia jego zakupu i wyrażenia zgody na poniesienie ryzyka wynikającego z charakteru larpa, z prawem do zwrotu całości wniesionej opłaty.
5. Uczestnik ma prawo do rezygnacji udziału w larpie po terminie wskazanym w § 8 pkt 4, a także w trakcie trwania larpa bez prawa do zwrotu wniesionej opłaty.
6. Uczestnik ma prawo zgłoszenia Organizatorowi wszelkich napotkanych problemów związanych z larpem i pobytym na terenie obiektu, w którym odbywa się impreza.
7. Uczestnik ma obowiązek pokryć koszty wszelkich zniszczeń powstałych z jego winy.
8. Uczestnik ma obowiązek zgłosić natychmiast Organizatorowi lub osobie przez niego wyznaczonej wszelkie pogwałcenie zasad obowiązujących w czasie trwania larpa lub przepisów prawa powszechnie obowiązującego na terenie Polski.
9. Uczestnik ma obowiązek stosować się do niniejszego regulaminu oraz wszelkich regulaminów przyjętych na terenie obiektu, w którym odbywa się impreza.
10. Uczestnik ma obowiązek stosować się do zaleceń Organizatorów i osób przez nich wyznaczonych w trakcie trwania larpa.
11. Uczestnik łamiący obowiązujące na terenie Polski przepisy prawa lub nieprzestrzegający niniejszego regulaminu może zostać wykluczony z gry i pozbawiony statusu Uczestnika.
12. Uczestnik wyraża zgodę na wykorzystywanie jego wizerunku na zdjęciach oraz filmie z larpa dla celów marketingowych organizatora oraz przez inne podmioty wskazane przez organizatora. Wykorzystywanie wizerunku obejmuje wprowadzanie do pamięci komputera i sieci multimedialnej, a także zwielokrotnianie zapisu, publiczne wystawienia, wyświetlanie, odtwarzanie, nadawanie i reemitowanie, a także publiczne udostępnianie w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niego dostęp w miejscu i czasie przez siebie wybranym. Ponadto uczestnik wyraża zgodę na zamieszczanie i publikowanie jego wizerunku w prasie, stronach internetowych, mediach społecznościowych, plakatach i bilbordach oraz emisję w przekazach telewizyjnych i radiowych. Niniejsza zgoda na rozpowszechnianie wizerunku jest zezwoleniem w rozumieniu art. 81 ust 1 Ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych. Zgoda na wykorzystanie wizerunku może być cofnięta, jednakże odnosi to skutek na przyszłość i może wiązać się z obciążeniem cofającego zgodę kosztami, jakie poniósł Organizator lub inny podmiot w związku z

przygotowaniem wizerunku do wykorzystania w zakresie prowadzonej działalności, przez to, że liczył na jego wykorzystanie. Przetwarzanie wizerunku nie narusza przepisów RODO i odbywa się w oparciu o art. 6 ust. 1 lit. f.

13. Uczestnik jest świadomy, że udział w części aktywności składających się na larp wymaga sprawności fizycznej oraz odporności psychicznej. Udział w larpach obarczony jest ryzykiem nieprzewidzianych okoliczności mogących prowadzić do zniszczenia własności, obrażeń fizycznych, a nawet śmierci, a także powodować pogorszenie nastroju, lub intensyfikować dolegliwości natury psychicznej. Mając na uwadze powyższe uczestnik ma świadomość, że udział w larpach jest całkowicie dobrowolny i wynika z jego woli.
14. Uczestnik w trakcie trwania larpa ma pełne prawo wyboru i może odstąpić od realizacji sceny w każdym czasie.
15. Uczestnik nie musi brać udziału w żadnym ćwiczeniu, scenie czy aktywności i może się wycofać z uczestnictwa w każdym momencie, niezależnie od tego, co sugerują mu inne osoby biorące udział w larpie, podczas odgrywania przypisanych im ról.
16. Uczestnik sam decyduje o tym, czy jego stan zdrowia, sprawność fizyczna czy inne okoliczności umożliwiają mu udział w larpie lub jego części.
17. Uczestnik nie może zataić okoliczności dotyczących jego stanu zdrowia, które mogą mieć wpływ na jego udział w larpie oraz umożliwić organizatorowi podjęcie odpowiednich działań i udzielenie odpowiedniej pomocy.
18. Uczestnik jest świadomy, iż podczas zajęć fizycznych mogą pojawić się otarcia, siniaki, nadciągnięcia lub przeciążenia mięśni i nie będzie zgłaszał żadnych pretensji lub zażaleń gdy takowe wystąpią.
19. Uczestnik ma obowiązek zachowywać się w sposób racjonalny, nie stwarzając przy tym niebezpieczeństwa dla siebie i innych, w szczególności zachować ostrożność na nierównościach terenu, w pobliżu zbiorników wodnych itp. przyległych do obiektu, a także w innych potencjalnie niebezpiecznych miejscach, jak blanki, schody, wieże, ruiny itp.
20. Uczestnik ma obowiązek zachować zasady ostrożności w związku z posługiwaniem się ogniem i stosować do zaleceń Organizatora w tym zakresie, a zwłaszcza do zakazu używania ognia, jeśli zostanie taki wydany.
21. Uczestnik może posługiwać się bronią bezpieczną posiadającą atesty firm wskazanych przez Organizatora lub inną, która przed rozpoczęciem larpa zostanie zaprezentowana Organizatorowi i przez niego zaakceptowana.
22. Uczestnikowi zabrania się wprawiania w stan upojenia alkoholowego prowadzący do stwarzania niebezpieczeństwa dla niego samego lub innych osób biorących udział w larpie, lub stwarzania uciążliwości dla innych osób biorących udział w larpie, pod rygorem pozbawienia statusu uczestnika i usunięcia z larpa bez prawa zwrotu opłaty za bilet.
23. Uczestnik jest zobowiązany zabrać ze sobą własne środki ochrony osobistej (w celu zasłonięcia ust oraz nosa).
24. Uczestnik potwierdza, iż wyraża zgodę na przetwarzanie i przechowywanie jego danych osobowych przez firmę Agencja Artystyczno - Eventowa 5 Żywiółów, które podał dokonując zakupów w sklepie internetowym 5 Żywiółów, będącą administratorem w/w danych. Dane osobowe Uczestnika będą przetwarzane w celu przeprowadzenia larpa, w tym przygotowania niezbędnych materiałów przed rozpoczęciem imprezy, a także w celu

zapewnienia Uczestnikowi bezpieczeństwa i realizacji jego indywidualnych oczekiwań względem larpa. Przetwarzanie na potrzeby realizacji larpa obejmuje w szczególności imię, nazwisko, zdjęcie, indywidualne preferencje żywieniowe, czy informacje zdrowotne, które przekazywane są przez Organizatora podmiotom i osobom przygotowującym grę i jej infrastrukturę. Organizator może również udostępnić te dane Głównemu Inspektoratowi Sanitarnemu oraz organom ścigania, jeżeli zajdzie taka potrzeba. Osoby i podmioty te zobowiązane są do zachowania w tajemnicy w/w danych i używania ich wyłącznie w celu realizacji larpa, w tym w celu komunikacji z uczestnikiem przez osoby działające w imieniu firmy, jako klientem, na co uczestnik wyraża zgodę. Agencja Artystyczno - Eventowa 5 Żywiółów zobowiązuje się dostarczyć należytej staranności w celu ochrony danych osobowych uczestnika. Ponadto uczestnik rozumie, iż w przypadku jakiegokolwiek zagrożenia jego danych osobowych bezprawnym działaniem osób trzecich, zostanie poinformowany o takim zagrożeniu, jak i o krokach, które może przedsięwziąć w celu zapobieżenia zagrożeniom, a także rozumie, iż przysługuje mu prawo dostępu do treści danych oraz ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania, a także prawo sprzeciwu, zażądania zaprzestania przetwarzania i przenoszenia danych, jak również prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie. Podanie danych osobowych oraz wyrażenie zgody na ich przetwarzanie jest dobrowolne, jednakże ich niepodanie lub brak zgody na przetwarzanie, a także jej cofnięcie ze względów organizacyjnych, uniemożliwia udział w larpie.

25. Uczestnik, że zgodnie z jego najlepszą wiedzą nie jest zarażony i nie znajduje się obecnie w kwarantannie ani pod nadzorem epidemiologicznym.

## § 9 Prawa i obowiązki organizatora

1. Organizator zobowiązuje się dołożyć wszelkich starań w ramach umowy, by larp oraz pobyt w obiekcie, w którym odbywa się larp, przebiegał bez zarzutu.
2. Organizator dokłada wszelkich starań w celu zapewnienia uczestnikom bezpieczeństwa w czasie trwania larpa. W szczególności Organizator zapewnia uczestnikom dostęp do podstawowej opieki medycznej w razie urazów powstałych w związku z udziałem w larpie.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do pozbawienia statusu uczestnika i wykluczenia z larpa każdego uczestnika łamiącego obowiązujące na terenie Polski przepisy prawa, nieprzestrzegającego niniejszego regulaminu, niestosującego się do poleceń organizatorów lub osób przez niego wyznaczonych, lub zakłócającego przebieg larpa zgodnie z założeniami. W tym przypadku uczestnikowi nie przysługuje prawo żądania zwrotu opłaty za bilet.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do odmówienia prawa udziału uczestnika w larpie, zwłaszcza jeżeli znajduje się on pod wpływem alkoholu lub substancji odurzających, zachowuje się agresywnie, a także podejmuje jakiegokolwiek działania, które mogą zagrażać zdrowiu i życiu, bądź godzić w poczucie bezpieczeństwa i komfortu psychicznego pozostałych uczestników, przedstawicieli Organizatora, sponsorów i partnerów wydarzenia. W tym przypadku uczestnikowi nie przysługuje prawo żądania zwrotu opłaty za bilet.
5. Organizator zastrzega sobie prawo do odmówienia prawa udziału uczestnika w larpie, jeżeli uczestnik podejmuje przed rozpoczęciem albo w trakcie larpa jakiegokolwiek działania, które mogą zagrażać zdrowiu i życiu, bądź godzić w poczucie bezpieczeństwa i komfortu psychicznego pozostałych uczestników, przedstawicieli Organizatora, sponsorów i

partnerów wydarzenia, a także godzić w ich dobra osobiste, w tym w markę firmy Organizatora, sponsorów i partnerów wydarzenia.

6. Organizator nie odpowiada za rzeczy zagubione oraz zniszczone przez uczestników larpa.
7. Organizator nie odpowiada za uszkodzenia ciała uczestników.
8. Organizator nie zapewnia transportu na i z miejsca odbywania larpa.
9. Organizator nie zapewnia ubezpieczenia następstw nieszczęśliwych wypadków uczestnikom larpa.
10. Scenariusz larpa, przebieg eventów, kreacje postaci bohaterów niezależnych, karty postaci, elementy scenografii, kostiumy i inne utwory objęte są ochroną praw autorskich i ich samowolne wykorzystywanie w jakikolwiek sposób bez uprzedniej zgody Organizatora jest zakazane. Uczestnik nie jest współautorem scenariusza w znaczeniu prawnym.

## § 10 Postanowienia końcowe

Wszelkie spory wynikające z niniejszego regulaminu lub przebiegu larpa będą rozstrzygane przed sądem powszechnym w Polsce właściwym miejscowo dla siedziby organizatora.